

Commands - 06 Rules

Inhaltsverzeichnis

- [I- Rules](#)

Status: In Arbeit

Dieser Abschnitt gibt eine Übersicht zu [Tasmota](#) Befehlen (**Commands**)

für das Erstellen und Ausführen von **Regeln** ([Rules](#)).

Detaillierte Beschreibung und Beispiele findet man im Wiki-Artikel --> [Rules](#)

I- Rules

- Es gibt 3 separate Speicherbereiche für Rule-Befehle mit jeweils 511 Zeichen.
- Rule1, Rule2, Rule3
- Jeder Speicher kann einzeln ein- und ausgeschaltet werden.

| Befehl | Parameter |
|------------------|--|
| | 0 = deaktiviert die angegebene Rule<x> 1 = aktiviert die angegebene Rule<x> 2 = wechselt die angegebene Rule<x> von aktiv auf inaktiv und umgekehrt (Toggle) 4 = deaktiviert die One-Shot Erkennung (Kommandos werden solange ausgeführt, wie der Trigger auftritt) 5 = aktiviert die One-Shot Erkennung (Kommandos werden nur einmal ausgeführt, sobald der Trigger auftritt) |
| Rule<x> | 6 = wechselt von One-Shot aktiviert (einmalige Ausführung) zu One-Shot deaktiviert (mehrmalige Ausführung) und umgekehrt 8 = deaktiviert Stop-on-Error (Ausführung nicht anhalten) nach einem Fehler-Neustart 9 = aktiviert Stop-on-Error (Ausführung anhalten) nach einem Fehler-Neustart 10 = wechselt Stop-on-Error von aktiv auf inaktiv und umgekehrt (Toggle) <value> = definiert eine Rule<x> (siehe Wiki Rules) +<value> = hängt an Rule<x> weiteren Inhalt +<value> an " = löscht die angegebene Rule<x> |
| RuleTimer <x> | Es gibt 8 RuleTimer , die als Countdown verwendet werden können RuleTimer1... RuleTimer8 0..32766 = setzt den Countdown von RuleTimer<x> auf 0 bis 32766 Sekunden |
| Mem<x> | Verwaltet bis zu 5 Variablen , die dauerhaft im Flash gespeichert werden. <value> = speichert eine Zeichenfolge (String) als Variable in Mem1...Mem5 " = löscht den gespeicherten Wert in Mem1...Mem5 |
| Var<x> | Verwaltet bis zu 5 Variablen , die im RAM flüchtig gespeichert werden. <value> = speichert eine Zeichenfolge (String) als Variable in Var1...Var5 " = löscht den gespeicherten Wert in Var1...Var5 |
| Add<x> | <value> = addiert den Zahlenwert <value> zu der gespeicherten Variable Var<x> |
| Sub<x> | <value> = subtrahiert den Zahlenwert <value> von der gespeicherten Variable Var<x> |
| Mult<x> | <value> = multipliziert den Zahlenwert <value> mit der gespeicherten Variable Var<x> |

| Befehl | Parameter |
|-----------------------|--|
| | Skaliert einen Wert zwischen einem unteren & oberen Grenzwert zu einem anderen unteren & oberen Grenzwert und speichert diesen in <code>Var<x></code> <code>v = value</code> : der zu skalierende Wert |
| Scale<x> | <code>fl = fromLow</code> : die untere Grenze des aktuellen Wertebereichs <code>fh = fromHigh</code> : die obere Grenze des aktuellen Wertebereichs <code>tl = toLow</code> : die untere Grenze des Zielbereichs des Wertes <code>th = toHigh</code> : die obere Grenze des Zielbereichs des Wertes |
| CalcRes | <code>0 . . 7</code> = stellt die Anzahl von genutzten Dezimalstellen ein bei <code>Add Sub Mult Scale</code> |