Commands - 10 Licht (PWM LED & WS281x RGB-LED)

Inhaltsverzeichnis

- I - Licht - PWM LED-Beleuchtung und adressierbare RGB-LED
  - I.I - Wi-Fi LED & RGB-Controller
  - I.II - WS2812 RGB LED-Streifen, LED-Ring, LED-Licht
  - I.III - Commands

Dieser Abschnitt beschreibt Tasmota Befehle **(Commands)** zur

Steuerung von **Leuchtdioden** und **LED-Beleuchtung**.

- PWM gesteuerte LED-Lampen und LED RGB-Controller
- WS2812 und andere adressierbare RGB LED-Streifen

Status: **Erstellt von NoitaercX** (aktualisiert 10.03.2019)

I - Licht - PWM LED-Beleuchtung und adressierbare RGB-LED

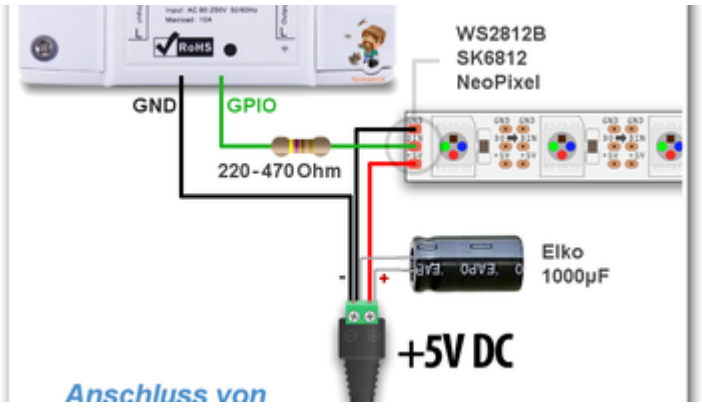
I.I - Wi-Fi LED & RGB-Controller

- **MagicHome, WS2812, NeoPixel, SK6812, AiLight, Sonoff LED (B1, BN-SZ01), H801 WiFi, Arilux SL-LC01, Flux-LED, WS03 RGB etc.**

I.II - WS2812 RGB LED-Streifen, LED-Ring, LED-Licht

- **WS2812B, WS2812x, WS2811, WS2813, NeoPixel, SK6812 etc.**

Anschluss an Sonoff, WeMos, NodeMCU u.a.:



I.III - Commands

Befehl	Parameter
Channel<x>	Aktueller **LED-Dimmwert** je Farbkanal - 1=Rot, 2=Grün, 3=Blau, 4=KaltWeiß, 5=WarmWeiß `0..100` = stellt den PWM LED-Dimmwert je Farbkanal von 0 bis 100% ein

Befehl	Parameter
Color	Aktuelle **LED-Farbeinstellung** - in Hex- oder Dezimal-Werten abhängig von ***SetOption17*** `<rot>,<grün>,<blau>` = stellt die LED-Farbe & Dimmwert über Dezimalwerte ein (`0..255`) `#CWWW` = stellt die Farbtemperatur kaltweiß CW/warmweiß WW über Hex-Werte ein z.B.: `Color 001F` `#RRGGBB` = stellt die LED-Farbe rot RR/grün GG/blau BB und den Dimmwert über Hex-Werte ein `#RRGGBBWW` = stellt die LED-Farbe & Dimmwert über Hex-Werte bei RGBW-Licht ein (4 PWM-Kanäle) `#RRGGBBCCWW` = stellt die LED-Farbe & Dimmwert über Hex-Werte bei RGB+CCT-Licht ein (5 PWM-Kanäle) **Einstellen der LED-Farbe:** `1` = Rot `2` = Grün `3` = Blau `4` = Orange `5` = Hellgrün `6` = Hellblau `7` = Amber `8` = Cyan `9` = Lila `10` = Gelb `11` = Pink `12` = Weiß `+` = nächste LED-Farbe `-` = vorherige LED-Farbe
Color2	Stellt die LED-Farbe über Hex-Werte ein, ohne den aktuellen Dimmwert zu verändern.
Color3	`#RRGGBB` = Uhr: stellt die LED-Farbe des Sekundenzeigers ein (nur in `Scheme 5`)
Color4	`#RRGGBB` = Uhr: stellt die LED-Farbe des Minutenzeigers ein (nur in `Scheme 5`)
Color5	`#RRGGBB` = Uhr: stellt die LED-Farbe des Stundenzeigers ein (nur in `Scheme 5`)
Color6	`#RRGGBB` = Uhr: stellt die LED-Farbe des Stunden-Markers ein (nur in `Scheme 5`)
CT	`153..500` = stellt die LED-Farbtemperatur bei CT-Licht zwischen kalt und warm ein (153=kalt, 500=warm) `+` = erhöht die LED-Farbtemperatur CT in 10er Schritten `-` = verringert die LED-Farbtemperatur CT in 10er Schritten
Dimmer	`0..100` = stellt den LED-Dimmwert zwischen 0 und 100% ein `+` = erhöht den LED-Dimmwert in 10er Schritten `-` = verringert den LED-Dimmwert in 10er Schritten
Fade	`0` = schaltet das LED-Überblenden aus *(default)* `1` = schaltet das LED-Überblenden ein - Farbwechsel nach eingestellter Geschwindigkeit (siehe Speed)
HsbColor	`<hue>,<sat>,<bri>` = stellt die LED-Farbe über Farbton <hue>, Sättigung <saturation> und Helligkeit <brightness> ein
HsbColor1	`0..360` = stellt den LED-Farbton (Hue) ein
HsbColor2	`0..100` = stellt die LED-Sättigung (Saturation) ein
HsbColor3	`0..100` = stellt die LED-Helligkeit (Brightness) ein
Led<x>	`#RRGGBB` = stellt die LED an Position <x> auf die Hex-Farbe #RRGGBB ein z.B.: `Led10 0000FF` (nur bei adressierbaren LED)

Befehl	Parameter
LedTable	`0` = schaltet die LED-Gammakorrektur aus *(default)* `1` = schaltet die LED-Gammakorrektur ein (laut Tabelle)
Pixels	`1..512` = legt die Anzahl der LED-Pixel am Streifen oder Ring fest und setzt die `Rotation` zurück (nur bei adressierbaren LED)
Rotation	`<value>` = stellt die Anzahl der LED-Pixel ein (bis zur maximalen Pixelanzahl), die am Streifen oder Ring rotieren (nur bei adressierbaren LED)
Scheme	**Licht Effekte:** `0` = stellt eine Farbe für alle Pixel am LED-Licht/-Streifen/-Ring ein *(default)* `1` = startet die Wecksequenz (= Wakeup) - dimmt die LEDs von dunkel bis zum eingestellten Dimmwert `2` = durchläuft die LED-Farben vorwärts mit der Geschwindigkeitsoption `3` = durchläuft die LED-Farben rückwärts mit der Geschwindigkeitsoption `4` = durchläuft die Zufallswiedergabe der LED-Farben mit Geschwindigkeits- und Überblend-Optionen `+` = stellt das nächste LED-Schema ein `-` = stellt das vorherige LED-Schema ein **Nur bei adressierbaren LED (WS281X, NeoPixel...):** `5` = LED Uhr-Modus `6` = LED Glühlampen-Muster `7` = LED RGB-Muster `8` = LED Weihnachts-Muster rot/grün `9` = LED Hanukkah-Muster blau/weiß `10` = LED Kwanzaa-Muster rot/grün `11` = LED Regenbogen-Muster `12` = LED Feuer/Kerzen-Muster
Speed	`1..20` = stellt die LED-Überblendgeschwindigkeit (Fade) zwischen 1=schnell und 20=sehr langsam ein `+` = erhöht die die LED-Überblendgeschwindigkeit `-` = verringert die die LED-Überblendgeschwindigkeit
Wakeup	ohne Parameter = startet die Wecksequenz – dimmt die LED von dunkel bis zum eingestellten Dimmwert `0..100` = startet die Wecksequenz – dimmt die LED von dunkel bis zum angegebenen Dimmwert
WakeupDuration	`1..3600` = stellt die Wecksequenz-Dauer in Sekunden ein z.B.: 30 Minuten = `WakeUpDuration 1800`
Width1	`0..4` = stellt die LED-Gruppenbreite (in Pixel) ein (nur in `Scheme 6` bis `Scheme 12`)
Width2	`0..30` = Uhr: stellt die Breite des Sekundenzeigers ein (nur in `Scheme 5`)
Width3	`0..30` = Uhr: stellt die Breite des Minutenzeigers ein (nur in `Scheme 5`)
Width4	`0..30` = Uhr: stellt die Breite des Stundenzeigers ein (nur in `Scheme 5`)
Siehe auch:	***SetOption15*** - LED: aktiviert die PWM LED-Steuerung (0) oder die Steuerung durch Dimm-/Farb-Befehle *(1 = default)* ***SetOption16*** - LED: stellt den LED-Modus im *(0 = default)* oder gegen den Uhrzeigersinn (1) ein ***SetOption17*** - LED: zeigt die Farbwerte in Hex- *(0 = default)* oder Dezimal-Werten (1) ***SetOption20*** - LED: ermöglicht LED-Dimmer/Farbe/CT zu verändern, ohne die Versorgung einzuschalten *(0 = default aus)*