

Commands - 14 Serielle Schnittstelle

Inhaltsverzeichnis

- [I - Serielle Schnittstelle \(Serial Bridge\)](#)

In diesem Abschnitt findet man [Tasmota](#) Befehle (**Commands**),

die zur Steuerung der Seriellen Schnittstelle (**Serial Bridge**) dienen.

Status: **Erstellt von NoitaercX**

I - Serielle Schnittstelle (Serial Bridge)

Sowohl serielle **Hardware-** als auch serielle **Software-Schnittstellen** werden unterstützt.

Die **serielle Hardware-Schnittstelle** verwendet die Pins **GPIO1 (TX)** und **GPIO3 (RX)** des Gerätes. Die **serielle Software-Schnittstelle** kann jeden anderen GPIO verwenden und wird mit den Befehlen `GPIOxx 67`, `GPIOxx 68` oder über die Web-Modul Optionen `SerBr Tx`, `SerBr Rx` ausgewählt.

Befehl	Parameter
Baudrate	Aktuell eingestellte serielle Baudrate z.B.: {"Baudrate":115200} 1 = stellt die serielle Hardware-Schnittstelle auf Standard-Baudrate von 115200 bit/s ein <value> = stellt die Baudrate auf den Wert <value> ein
SBaudrate	Aktuell eingestellte serielle Software-Baudrate z.B.: {"SBaudrate":9600} 1 = stellt die serielle Software-Schnittstelle auf Standard-Baudrate von 9600 bit/s ein <value> = stellt die Software-Baudrate auf den Wert <value> ein
SerialDelimiter	Aktuell eingestelltes serielles Begrenzungszeichen: 1..127 = stellt das serielle Begrenzungszeichen auf einen Wert zwischen 1 und 127 in ASCII Dezimal-Code ein 128 = erlaubt im Antworttext nur die ASCII-Zeichen 32 bis 127 129..255 = deaktiviert das serielle Begrenzungszeichen <value> = stellt das serielle Begrenzungszeichen auf Escape Zeichen-Code oder ASCII-Zeichen ein
SerialSend	<value> = deaktiviert das serielle Logging und sendet den <text> (endend mit "\n") an die serielle Schnittstelle
SerialSend2	<value> = deaktiviert das serielle Logging und sendet den <text> an die serielle Schnittstelle
SerialSend3	<value> = deaktiviert das serielle Logging, ersetzt die Escape-Zeichen und sendet den <text> an die serielle Schnittstelle
SerialSend4	<value> = deaktiviert das serielle Logging und sendet binäre Daten an die serielle Schnittstelle, Daten in der seriellen Antwort werden als Hex-Zeichenfolgen codiert
SerialSend5	<value> = deaktiviert das serielle Logging und sendet Hex-Text an die serielle Schnittstelle, Daten in der seriellen Antwort werden als Hex-Zeichenfolgen codiert
SSerialSend	<value> = sendet den <text> (endend mit "\n") an die serielle Software-Schnittstelle
SSerialSend2	<value> = sendet den <text> an die serielle Software-Schnittstelle

Befehl	Parameter
SSerialSend3	<value> = ersetzt die Escape-Zeichen und sendet den <text> an die serielle Software-Schnittstelle
SSerialSend4	<value> = sendet binäre Daten an die serielle Software-Schnittstelle, Daten in der seriellen Antwort werden als Hex-Zeichenfolgen codiert
SSerialSend5	<value> = sendet Hex-Text an die serielle Software-Schnittstelle, Daten in der seriellen Antwort werden als Hex-Zeichenfolgen codiert