

# Commands - 14 Serielle Schnittstelle

## Inhaltsverzeichnis

- [I - Serielle Schnittstelle \(Serial Bridge\)](#)

In diesem Abschnitt findet man [Tasmota](#) Befehle (**Commands**), die zur Steuerung der Seriellen Schnittstelle (**Serial Bridge**) dienen.

Status: **Erstellt von NoitaercX**

## I - Serielle Schnittstelle (Serial Bridge)

Sowohl serielle **Hardware-** als auch serielle **Software-Schnittstellen** werden unterstützt.

Die **serielle Hardware-Schnittstelle** verwendet die Pins **GPIO1 (TX)** und **GPIO3 (RX)** des Gerätes. Die **serielle Software-Schnittstelle** kann jeden anderen GPIO verwenden und wird mit den Befehlen `GPIOxx 67`, `GPIOxx 68` oder über die Web-Modul Optionen `SerBr Tx`, `SerBr Rx` ausgewählt.

Befehl	Parameter
<b>Baudrate</b>	Aktuell eingestellte serielle Baudrate z.B.: {"Baudrate":115200} 1 = stellt die serielle Hardware-Schnittstelle auf Standard-Baudrate von 115200 bit/s ein <value> = stellt die Baudrate auf den Wert <value> ein
<b>SBaudrate</b>	Aktuell eingestellte serielle Software-Baudrate z.B.: {"SBaudrate":9600} 1 = stellt die serielle Software-Schnittstelle auf Standard-Baudrate von 9600 bit/s ein <value> = stellt die Software-Baudrate auf den Wert <value> ein
<b>SerialDelimiter</b>	Aktuell eingestelltes serielles Begrenzungszeichen: 1..127 = stellt das serielle Begrenzungszeichen auf einen Wert zwischen 1 und 127 in <a href="#">ASCII Dezimal-Code</a> ein 128 = erlaubt im Antworttext nur die ASCII-Zeichen 32 bis 127 129..255 = deaktiviert das serielle Begrenzungszeichen <value> = stellt das serielle Begrenzungszeichen auf <a href="#">Escape Zeichen-Code</a> oder ASCII-Zeichen ein
<b>SerialSend</b>	<value> = deaktiviert das serielle Logging und sendet den <text> (endend mit "\n") an die serielle Schnittstelle
<b>SerialSend2</b>	<value> = deaktiviert das serielle Logging und sendet den <text> an die serielle Schnittstelle
<b>SerialSend3</b>	<value> = deaktiviert das serielle Logging, ersetzt die Escape-Zeichen und sendet den <text> an die serielle Schnittstelle
<b>SerialSend4</b>	<value> = deaktiviert das serielle Logging und sendet binäre Daten an die serielle Schnittstelle, Daten in der seriellen Antwort werden als Hex-Zeichenfolgen codiert
<b>SerialSend5</b>	<value> = deaktiviert das serielle Logging und sendet Hex-Text an die serielle Schnittstelle, Daten in der seriellen Antwort werden als Hex-Zeichenfolgen codiert
<b>SSerialSend</b>	<value> = sendet den <text> (endend mit "\n") an die serielle Software-Schnittstelle
<b>SSerialSend2</b>	<value> = sendet den <text> an die serielle Software-Schnittstelle

<b>Befehl</b>	<b>Parameter</b>
<b>SSerialSend3</b>	<value> = ersetzt die Escape-Zeichen und sendet den <text> an die serielle Software-Schnittstelle
<b>SSerialSend4</b>	<value> = sendet binäre Daten an die serielle Software-Schnittstelle, Daten in der seriellen Antwort werden als Hex-Zeichenfolgen codiert
<b>SSerialSend5</b>	<value> = sendet Hex-Text an die serielle Software-Schnittstelle, Daten in der seriellen Antwort werden als Hex-Zeichenfolgen codiert