

Tasmota Portable VSC - Kompilieren ohne Installation (Windows)

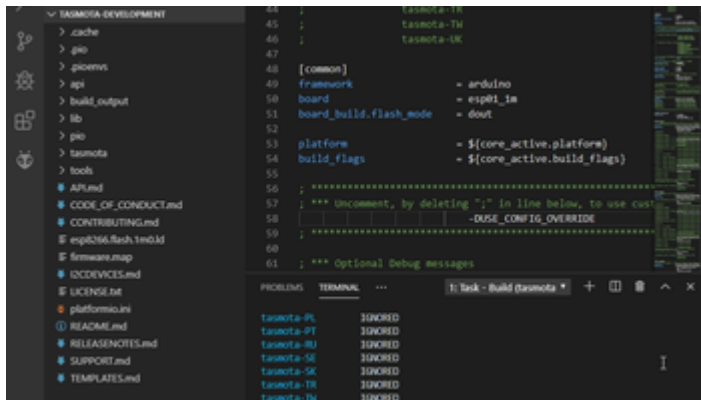
Inhaltsverzeichnis

- [I - Was man dazu braucht](#)
- [II - Einrichtung](#)
- [III - Visual Studio Code \(VSC\)](#)

Hi, neue Möglichkeit **OHNE** Installation von Visual Studio Code und PlatformIO, sondern über **Portable** Dateien direkt die eigene [tasmota.bin](#) zu kompilieren - ist nach dem Download dann offline möglich.

Nur für Windows.

Quelle: https://github.com/Jason2866/Portable_VSC_PlatformIO



I - Was man dazu braucht

--> Download (271MB): [VSC_PlatformIO_Python.zip](#)

--> aktuelle [Tasmota-development.zip](#) oder Release [Source code \(zip\)](#)

II - Einrichtung

- 1) Die VSC **ZIP-Datei** einfach auf ein (schnelles) Laufwerk oder einen USB-Stick entpacken.
- 2) Die **Tasmota-development.zip** z.B. in den Ordner \VSC\Tasmota-development\ entpacken.
- 3) Die VS Code.exe im Ordner \VSC starten - fertig !)

ok, nicht ganz... wie immer...

III - Visual Studio Code (VSC)

- Ordner **\Tasmota-development** auswählen unter File -> Open Folder
- **Anpassungen** vornehmen in *platformio.ini*, [user_config_override.h](#) etc.
- **Kompilierung** starten über **Haken** im blauen Balken unten (**PlatformIO: Build**) oder Ctrl+Shift+B (**Run Build Task...**),
die fertige [tasmota-DE.bin](#) befindet sich dann im Ordner `\VSC\Tasmota-development\build_output\firmware\`
- oder direkter **Upload** über Pfeil -> im blauen Balken unten (**PlatformIO: Upload**)...